Análisis y Ajustes

Análisis de Responsabilidades:

VentanaPrincipal tiene la responsabilidad de coordinar todas las acciones y actualizar los diferentes paneles basados en las interacciones del usuario.

PanelSuperior es responsable de proporcionar opciones de configuración para el juego.

PanelDerecho maneja los eventos de los botones y comunica las acciones a la VentanaPrincipal.

PanelInferior muestra y actualiza la información del jugador.

PanelTablero maneja la lógica del juego, el dibujo del tablero y los eventos de clic en las casillas.

Ajustes Propuestos:

PanelDerecho: Considerar mover la lógica de los eventos de los botones a VentanaPrincipal para centralizar el manejo de eventos.

PanelTablero: Podría ser útil separar la lógica de estado del tablero de la lógica de dibujo en diferentes métodos para mayor claridad y mantenimiento.

Instrucciones: Es ir a la interfaz 4 y ejecutar la clase Ventana principal y el juego iniciara

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja